

RiddeR KAZAK



Inhoud:

1 boek voor dappere ridders (met alle opdrachten in)
1 Ridder vlag
1 Ridder vlaggenslinger
1 Kroon
5 omkeerbare schildknaap/ridderpakken
1 ridderkostuum
6 dunne riddermutsen
6 gehaakte riddermutsen
5 prinsessenjurken
5 draken capes
1 Schietschijf BS
10 ridders om op schietschijf te zetten.
2 kruisbogen en 6 kurken stoppen
1 Dartspel draak/ridder + 6 pijlen
1 stokpaard + 1 houten ring aan stok + lans
1 Touwtrek spel
1 King of the hill spel
4 Zakloop zakken
1 Raadspel (cirkel) + 4 edelstenen
1 Drakenei + 1 draak
1 Toveraar handpop
2 houten zwaarden
2 houten schilden
1 riddertent

Regels:

Normale slijtage is geen probleem. Maar als er echt materiaal kapot gaat, niet meer bruikbaar is of verloren gaat dan wordt de nieuwprijs aangerekend voor dat stuk speelgoed.

Vlaggenlijn ridder & draken 6m = 2,95 euro
Vlag ridder & draken 150 x 90cm = 5,95 euro
Kroon: 3,95 euro
1 omkeerbare schildknaap/ridderpakken: 10 euro
1 riddermuts: 5 euro
1 prinsessenjurk: 10 euro
1 riddermannetje: 1 euro
1 kruisboog: 15 euro
1 drakencape: 3 euro
Dartspel draak/ridder + 6 pijlen = 30 euro
1 stokpaard = 25 euro
Touwtrek spel: 25 euro
King of the hill spel: 21 euro
Zakloop zakken spel: 20 euro
Drakenei + draak = 12 euro
Toveraar handpop = 21
1 houten zwaard = 3,25 euro
1 houten schild = 10 euro
1 riddertent = 20 euro

Verzekering:

De verhuurder kan in geen geval aansprakelijk gesteld worden bij eventuele ongevallen. Bij de huur van de materialen dient er tijdens het gebruik steeds toezicht gehouden te worden door de huurder of een door de huurder aangesteld meerderjarig persoon.

Inleiding

Er was eens...

Een hele slechte koning met gemene ridders die alle mensen van het land pesten en kwaad deden. Iedereen leefde in angst en verdriet. Dan was er een dappere jongen, zijn naam was: (naam jarige). Hij wilde het opnemen tegen deze slechte koning en ridders. Maar dat was niet zo makkelijk. Want hij was helemaal alleen en nog niet sterk en vaardig genoeg. Hij ging naar de tovenaar om hem te helpen. De tovenaar zei: Op die dag (Datum feestje), zullen er (aantal kinderen op het feestje) dappere jongens en meisjes komen en zij zullen jou kunnen helpen. Maar dan moeten zij natuurlijk eerst ridders worden en vele proeven moeten doorstaan. Op het einde als alle proeven doorstaan zijn dan pas kan ik je de laatste opdracht geven, maar die is heel moeilijk.

De kinderen krijgen een boek met de opdrachten

Als de kinderen alle opdrachten hebben uitgevoerd, dan komt de tovenaar terug.

Jullie moeten het draken ei zoeken en het naar mij brengen. Ik heb het vuur nodig van de magische draak in het ei. Als ik dat heb dan kan ik de koning en de slechte ridders omtoveren tot standbeelden en zijn we voor eens en voor altijd verlost van die slechteriken en dan kan koning (naam jarige) en zijn dappere ridders het kasteel overnemen en dan kunnen we dit vieren met een groot feestmaal. Maar eerst het draken ei zoeken!

De ridder vestjes hebben een bruine en een zilveren kant, eerst zijn de kinderen schildknapen en dragen ze de bruine kant, als ze alle opdrachten hebben voltooid, mogen ze hun vestje omdraaien en zijn het ridders. Het boek voor dappere ridders van de tovenaar met de opdrachten in, pas als de ene opdracht klaar is, mag de bladzijde omgedraaid worden, tot aan het laatste blad met het draken ei zoeken. Voor ze het draken ei gaan zoeken worden ze tot ridder geslagen. Als ze het draken ei gevonden hebben, dan neemt de tovenaar een magisch flesje, de draak blaast zijn vuur op het drankje. De ridders en de koning verdwijnen in het boek (tekening van de koning en de ridders). Dan kan het feest beginnen.

- Kruisboog schieten
- Draken verslaan
- Ringsteken te paard
- Touwtrekken
- King of the hill
- zaklopen
- raadspel
- Drakenei zoeken